X-Soft Soluções

**My Study Life**

Atas de Reunião

Versão 1.0

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Responsável** |
| 27/05/2016 | 1.0 | Criação do documento | João Gabriel |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sprint Planning 1 – 06/05/2016**

As histórias de usuário a serem implementadas foram analisadas e aceitas pelo Scrum Master e Scrum Team. Aspectos técnicos, dúvidas com relação a tecnologia, modo de implementação e pesquisas serviram de base a esta decisão. Levou-se também em consideração a dificuldade e habilidade da equipe para a realização dos itens apresentados, bem como a estimativa do tamanho do Sprint em relação à disponibilidade da equipe. O Scrum Team se comprometeu a realizar os itens selecionados no prazo estabelecido respeitando os objetivos.

**Sprint Review 1 – 19/05/06**

Não houve reunião presencial para esta Sprint, o Scrum Master avaliou o que foi feito durante a Sprint e aprovou o resultado do trabalho.

**Sprint Retrospective 1 – 19/05/2016**

Não houve reunião presencial para esta Sprint, cada integrante do Scrum Team redigiu uma avaliação 360º da equipe onde foram apontados aspectos positivos e negativos para as próximas Sprints.

**Sprint Planning 2 – 27/05/2016**

As histórias de usuário a serem implementadas foram passadas pelo Product Owner e analisadas e aceitas pelo Scrum Master e Scrum Team, foi utilizado a técnica Planning Poker para estimar as histórias de usuários e cada tarefa foi atribuída de acordo com a disponibilidade de horas de cada membro do Scrum Team. Aspectos técnicos, dúvidas com relação a tecnologia, modo de implementação e pesquisas serviram de base a esta decisão. Levou-se também em consideração a dificuldade e habilidade da equipe para a realização dos itens apresentados, bem como a estimativa do tamanho do Sprint em relação à disponibilidade da equipe. O Scrum Team se comprometeu a realizar os itens selecionados no prazo estabelecido respeitando os objetivos.

**Resultados Planning Poker**

1. Modelar conceito banco de dados

Bruno Dos Santos – 2 horas  
Jean Marcos – 2 horas  
Tiago Damascena – 2 horas  
Michel Berigo – 6 horas

Resultado: **2 horas**

1. Endpoints para alteração de senha, email e nome de usuário

Bruno Dos Santos – 6 horas  
Jean Marcos – 6 horas  
Tiago Damascena – 6 horas  
Michel Berigo – 6 horas

Resultado: **6 horas**

1. Endpoints/view para recuperação de senha  
   Bruno Dos Santos – 6 horas  
   Jean Marcos – 10 horas  
   Tiago Damascena - 4 horas  
   Michel Berigo – 6 horas

Resultado: **7 horas**

1. View para alterar as informações de cadastro do usuário  
   Bruno Dos Santos – 6 horas  
   Jean Marcos – 4 horas  
   Tiago Damascena – 6 horas  
   Michel Berigo – 6 horas

Resultado: **6 horas**